

1- LINKS

A principal atração da Internet é a criação de documentos com o conceito de hipertexto ,ou seja ,um documento que se vincula a outros documentos por meio de ligações especiais chamadas links ou hiperlinks.Com esse conceito ,você pode criar documentos que façam referências e permitam ao usuário acessar tais referências não importando se elas estão em outra página Web ,no seu micro ou em algum servidor de rede.

O uso de hipertexto também facilita a criação de documentos extensos cujas seções ou tópicos podem ser rapidamente acessados por meio dos links. Imagine que você crie uma página sobre determinado assunto em vários tópicos abordados. Assim como em um livro você cria todo o texto do documento e depois cria , no início ,um sumário indicando os tópicos do documento. Se quiser acessar diretamente o texto de um tópico ,basta dar um clique sobre o item do tópico no sumário e ele será imediatamente exibido.

Um link é reconhecido em uma página por estar em cor normalmente diferente do resto do texto e , ao passar com o mouse sobre esse texto o cursor muda para uma mão apontando para o link.

Para criar uma link com uma página

texto que será o link

ex.: Minha casa

Usando uma imagem como link:

Ex.:

AG8 Informática

2- Âncoras

Uma âncora é um ponto de referência ou endereço que será acessado por um link.

Uma âncora é usada dentro do documento para marcar o início de uma seção do documento.

Suponha que seu texto seja muito grande , o que tornaria trabalhoso para quem estiver vendo a página conseguir se movimentar entre um tópico e outro. Então faça o seguinte : Nomeie um pedaço da sua página através do tag :

** Texto **

(Lembre –se que "NOME" é fictício, você escolhe o nome...)

Depois disso escreva o pedaço que você quer associar a esse Nome. Agora crie um link para chegar até esse pedaço , usando o tag :

Clique Aqui

Pronto! Ao clicar na mensagem "Clique Aqui" de sua página , o usuário irá até o pedaço que você nomeou.

ATENÇÃO : O sinal de cerquilha (#) é necessário para a âncora, pois avisa ao browser para procurar o link no documento atual !!!

3- Linkando Arquivos de Outros Servidores

Agora a coisa fica um pouco mais séria . É aqui que está toda graça de Internet . Através de um esquema de endereçamento , a URL , a Internet consegue acessar um arquivo que está em qualquer micro deste planeta desde que esteja conectado adequadamente a Web.

AG8 Informática

Como já vimos , a URL serve para especificar a localização de páginas e arquivos em diretórios de servidores da Web . Vamos comparar com um esquema que você usa (as vezes até sem saber) para acessar algum arquivo em seu próprio computador .
Acessando um arquivo pelo DOS :

C: \WINDOWS \SYSTEM \ Lista.TXT

Acessando uma página pela Web :

HTTP : // WWW. ASPMASTERS.CJB.NET

Uma URL é composta por duas partes principais . A primeira é o protocolo Internet do documento , a segunda parte é o endereço do servidor e da página.
A sintaxe disso é :

PROTOCOLO: //SERVIDOR . INSTITUIÇÃO / ARQUIVO

Onde :

- Protocolo é o tipo de servidor que está sendo acessado;
- Servidor é o computador que contém a página ;
- Instituição é o tipo de instituição a qual esse computador pertence (Comercial , Internet Publica , Militar etc.) ;
- Arquivo é o caminho do arquivo.

Exemplo :

HTTP : // WWW.TIMASTER.COM.BR

Esse endereço pode ser especificado diretamente na linha de URL do Browser , para acessar diretamente a página INDEX. HTM , ou então dentro de um link de um documento HTML , através do A HREF que cria uma ligação , um link para o URL .

** TIMASTER **